



## Elektronika U33T s programem U33TN

Elektronika má 3 vstupy s indikací sepnutí a 3 výstupy 230 V AC s max. proudem 8 A. Stisknutím tlačítka zapojeného mezi IN1 a common svorkovnice Inputs sepne výstup OUT1 na dobu nastavenou programovacími spínači. Dalším stiskem tlačítka lze výstup kdykoli vypnout. Toto je obdobné pro vstupy IN2, N3 a výstupy OUT2, OUT3. Čas běhu výstupů se počítá pro každý výstup samostatně od stisku tlačítka, výstup se po uplynutí nastaveného času vypne. Indikační LED 12 V se zapojuje mezi svorky +12 V a LIN1 svorkovnice Indications pro výstup OUT1 , +12 V a LIN2 pro výstup OUT2 , +12 V a LIN3 pro výstup OUT3. K elektronice je možno připojit hladinový snímač HLS-K nebo HLS, který při nedostatku vody blokuje zapnutí výstupů.

Zapojení tlačítek:

spínací kontakt = IN1(2,3),comm  
indikace = +12 V, LIN1(2,3)

Typ indikace, způsob ovládání tlačítkem a max. čas běhu atrakcí lze nastavit programovacím spínačem S1:

spínač č. 1...nastavení způsobu indikace:

OFF = indikace v klidu nesvítí a při zapnutí funkce svítí

ON = indikace v klidu svítí a při zapnutí funkce bliká

spínač č. 2...nastavení způsobu ovládání:

OFF = zapnutí i vypnutí se provede vždy jedním stiskem tlačítka

ON = zapnutí i vypnutí se provede vždy dvěma stisky rychle za sebou - použije se pro ovládání piezo tlačítkem, které je umístěno v těžkých provozních podmínkách (pod vodou, na hraně bazénu, při rychlých změnách okolní teploty...)

spínače č. 3, 4, 5 a propojka JP1...off - time timer

Čas je možno nastavit v rozsahu 5 - 35 s a 5 - 35 min. Programovací propojkou JP1 se nastavuje rozsah vteřiny nebo minuty, spínačem S1 se nastavuje jejich počet.

| spínač |   |   | čas      | spínač |   |   | čas    |
|--------|---|---|----------|--------|---|---|--------|
| 3      | 4 | 5 | s/min.   | 3      | 4 | 5 | s/min. |
| 0      | 0 | 0 | ne vypne | 0      | 0 | 0 | 1      |
| 1      | 0 | 0 | 5        | 1      | 0 | 1 | 25     |
| 0      | 1 | 0 | 10       | 0      | 1 | 1 | 30     |
| 1      | 1 | 0 | 15       | 1      | 1 | 1 | 35     |

spínač č. 6 = nepoužitý